

Программируемый успех

Как, кого и где готовят к веку новых технологий

Елизавета Дреер |



СОЗДАНИЕ ПРОСТЫХ ИГР И ПАЗЛОВ ПОМОГАЕТ ДЕТЯМ ПЕРЕЙТИ ОТ ПАССИВНОЙ ПОТРЕБИТЕЛЬСКОЙ РОЛИ К КРЕАТИВНОЙ



ОБУЧЕНИЕ ОРГАНИЗОВАНО КОРОТКИМИ МОДУЛЯМИ, ОНИ ИДУТ ОТ ПРОСТОГО К СЛОЖНОМУ

ВЫБОР, сколько минут или часов разрешать ребенку проводить за компьютером и чем заполнять остальное время, всегда за родителями.

Когда я говорю, что записала своих мальчишек четырех и шести лет в школу программирования, друзья смотрят на меня с недоверием. Многие родители считают время, проведенное за компьютером или с планшетом в руках, отнятым у спорта, чтения и творчества. И в чем-то я с ними согласна. Но велики ли шансы перенаправить «подсевшего» ребенка в верное русло?

Возможный, хотя и не претендующий на универсальность рецепт — обучить чадо основам программирования и познакомиться с устройством игр и приложений. Автор известной книги «Teach Your Kids to Code» («Научите ребенка программировать») Брайсон Пейн советует родителям

вместе с детьми, особенно если те младше восьми лет, попробовать программировать игры. «Это как учить детей читать», — рассказывает господин Брайсон, начавший знакомить обоих сыновей с возможностями компьютера, едва детям исполнилось два года!

«Майнкрафт» или «Скретч»

Из обучающих программ самой простой и популярной считается Scratch. Scratch — это визуальный язык программирования, изобретенный в Массачусетском технологическом. Для компьютерщиков младше семи лет есть Scratch Jr: с его помощью дети создают пазлы, простые игры, короткие мультфильмы и анимированные открытки. В процессе игры они знакомятся с последовательностями (действие разбивается на составные элементы), циклами

(действие повторяется до достижения результата), условными операторами (задать персонажу команду: если клетка пуста — двигайся вперед, если занята — вправо). Чтобы поделиться с друзьями, дети учатся составлять инструкции, причем для этого необязательно уметь писать: инструкция создается с помощью символов, и даже самые маленькие понимают, что программирование — это особый язык.

Известную игру Minecraft, которая вызывает массу беспокойства у многих родителей, теперь тоже можно «приручить». В 2014 году компанию, выпустившую ее, купила корпорация Microsoft, и недавно на основе небесспорной игры появилась образовательная программа. Minecraft Adventure позволяет научиться передвигать персонажа по карте с помощью команд. Создание простых игр и пазлов по-

может детям перейти от пассивной потребительской роли к креативной, в итоге они делают свои сайты или игры, делятся ими с друзьями, находят единомышленников. Да, ребенок проводит много времени с ноутбуком, но время это не тратится впустую!

Для кого все это

Есть множество открытых источников, которые помогут в самостоятельных занятиях: более 170 курсов представлено на сайте некоммерческой организации Code.org, созданной в 2013 году в США, чтобы популяризировать раннее и широкое обучение программированию. К ним присоединились уже около 300 млн человек во всем мире. Среди почитателей и партнеров Code.org — крупнейшие ИТ-компании: Microsoft, Facebook, Google, Amazon, Verizon.