

софт

Дорогое удовольствие

Современные игры требуют все более мощных компьютеров

пользовательский софт

В начале августа начались продажи самой ожидаемой компьютерной игры последних лет — «Doom 3». Однако это событие принесло геймерам не только радость, но и разочарование — для того, чтобы игра предстала во всей красе, нужно потратить на усовершенствование компьютера не одну сотню долларов. Об удорожании компьютерных игр и других тенденциях рынка — **Дмитрий Захаров**.

Тяжелая дума

Выход «Doom 3», классической игры от гранда индустрии компьютерных игр, американской студии id Software, — событие незаурядное. Дело даже не в том, что Doom считается самым раскрученным брендом в истории компьютерных игр. Эта игра, как наиболее яркий представитель индустрии, четко отражает все ее тенденции.

Тенденция первая, которая лежит буквально на поверхности — игры стали реалистичными. Они становятся похожи на кино, а кино, в свою очередь, становится все более компьютеризированным. Должно скоро, надо полагать, Голливуд и разработчики игр допустят кровосмешение, и родится полублокбастер-полугеймер, который выйдет на широкие экраны, и в тот же момент станет доступен на домашних мониторах. Более того, это уже видно на примере «Doom 3» — разработчики из id Software написали сценарий игры, который отвечает требованиям среднего голливудского боевика. В пространстве игры влетены сцены, в завершении которых камера отъезжает, переключаясь из третьего плана в первый и предлагает: играй! Для работы над сюжетом «Doom 3» был приглашен писатель-фантаст и сценарист Метью Кастелло, который, видимо, преподавал программистам первые уроки саспенса — вся игра погружена в крошечную тьму, в самых темных уголках которой поджидают монстры, чтобы подкрасться сзади и напугать.

Немалая роль в игре отведена и технологии многоканального звука, который под стать тому, что сейчас можно услышать в хорошем кинотеатре, а также качественная картинка. «Doom 3» — первая в мире игра, в которой по-настоящему отображаются все источники света, а детализация объектов в самом высоком разрешении почти фотографична. Естественно, такая игра требует от компьютера почти космической скорости. Если потратить на обновление старой машины примерно \$500, заветное будущее можно приблизить — современный видеоскористель даст возможность почув-



Для того чтобы запустить «Doom 3», на апгрейд компьютера придется потратить не одну сотню долларов, иначе игра будет работать слишком медленно

ствовать себя почти что в интерактивном «кинематографе», как ни от кого другого, зависит совершенствование домашних компьютеров. Большинство геймеров действительно не в состоянии терпеть — с начала августа, как только игра появилась на прилавках, продажи мощного компьютерного оборудования растут. Аналитики компьютерного рынка говорят, что в этом году август — месяц, когда на рынке обычно оживления не наблюдается, — может принести гигантские прибыли.

Король ремейков

Вторая тенденция, которая стала очевидна с выходом «Doom 3», — кризис идей в мире компьютерных игр. Современные технологии перестали быть козырем и стали почти необходимым условием для того, чтобы игра продавалась. Незадолго до «Doom 3» вышла игра «Far Cry» от почти никому не известного немецкого разработчика Crytek, который даже по меркам кортенькой жизни индустрии игр не имеет истории. Однако «Far Cry» ничем не уступает по эффектам «Doom 3». Почти то же самое можно сказать об игре «Rainkiller», которая была вообще сделана в Польше, откуда на мировой рынок хиты практически не поступают.

Можно подумать, что продвинутые технологии заняли все сознание разработчиков, тогда как с интересными идеями ситуация только ухудшается. Не только «Doom 3» стал ремейком классической игры «Doom», выпущенной id Software в 1993 году. В этом сезоне появились и ремейк другой известной классики — игра «Prince of Persia 2: Sands of Time». Надо отдать должное ее создателям — над сюжетом они постарались, и новый старый «Принц» появился в ярких красках. Однако очевидно, что продается даже не сама игра, а фантазия и воспоминания тех, кто играл в первую часть «Prince of Persia». Разработчики паразитируют на том, что есть поколение, воспитанное на «Принце» или «Думе».

Все эксперты сходятся во мнении, что «Doom 3» будет очень хорошо продаваться и, возможно, даже побьет рекорды по сборам, однако признают, что нынешняя игра не революционна. «Все, что можно было придумать в компьютерных играх, уже придумано», говорит директор компании «Бука» по маркетингу Максим Михалев. — Поэтому в последнее время появления на рынке яркой идеи гарантирует успех компьютерной игре, однако идей таких за последнее время почти не появилось. Практически все, что ждет игроков в ближайший год, имеет приставку в виде очередного порядкового номера или хорошо узнаваемого бренда. Многопользовательская онлайн-игра «Worlds of Warcraft», которая позволяет поклонникам стратегий в ре-

альном времени создать Вселенную, хорошо уже знакомую по серии «Warcraft» с теми же орками, эльфами, людьми и нежитью. Стрелялка «HalfLife 2» предлагает вспомнить о том, что была первая часть игры о похождениях доктора Фримена, единственного выжившего в техногенной катастрофе, которая произошла в секретной научной лаборатории.

Единственное, где разработчики еще экспериментируют, — это жанры игр, однако и там рецепт новинки чаще всего очень прост: смешайте все известные жанры в произвольных пропорциях. Классический пример — недавно выпущенная студией Lucas Arts игра из далекой и бесконечной мифологии «Star Wars: Knight of the Old Republic». Определить жанр этой игры невозможно — это и ролевая игра, и стратегия, в которой есть элементы пошаговой стратегии.

Ждет продолжения и самая популярная и продаваемая в мире игра, относительно недавно появившаяся яркая идея в мире компьютерных игр, симулятор жизни «The Sims», или «Симсы». Недоброжелатели поговаривают, что первым делом «Симсы» обязаны беспрецедентным интересом со стороны женской аудитории, которая до этого компьютерными играми увлекалась мало. Так или иначе, и «Симсы» теперь продаются в новой упаковке, с дополнительными эффектами, местами работы, любви и проживания, но со старой идеей.



Определить жанр «Star Wars: Knight of the Old Republic» невозможно — это и ролевая игра, и стратегия с элементами пошаговой стратегии

Иной мир

Третья тенденция заключается в том, что разработчики стремятся почти одновременно с выходом игры на ПК представлять версию своего продукта и для игровых приставок. Этому есть объективная причина — из около \$31 млрд, которые крутились в игровой индустрии в 2003 году, примерно 60% всех средств пришлось на продажи приставочных игр.

«Игровая приставка есть почти в каждой семье в США», — рассказывает руководитель отдела лицензирования и продвижения игрового подразделения компании 1С Николай Барышников. — А один из лидеров приставочного рынка недавно сообщил о том, что продал 100-миллионную приставку Sony Playstation. При этом в мире всего в десять раз больше персональных компьютеров, большинство которых по игровым возможностям проигрывают приставкам Sony. Кстати, как отмечает Максим Михалев, в прошлом году единственным подразделением Sony, которое принесло доход, было подразделение, которое занимается продажей приставок и игр для них.

А ведь еще есть компания Microsoft, выпускающая собственную приставку Xbox, продажи которой исчисляются десятками миллионов. Есть старейший игрок приставочного рынка японская компания Nintendo со своей разработкой GameCube, которая тоже занимает заметную долю на этом рынке. Словом, предложение создать игру для какой-нибудь приставки — это предложение, от которого разработчики компьютерных игр не могут отказаться.

Выидет и приставочная версия «Doom 3», которую компания id Software решила «запихнуть» под приставку Microsoft Xbox. Так как Xbox — это обыч-

ный персональный компьютер, спрятанный в приставочную коробку, версия «Doom 3» для Xbox будет довольно примитивной. Приставка Xbox появилась уже несколько лет назад, и она не имеет таких возможностей, как современные компьютеры. Однако для 30-минутного вечернего развлечения перед телевизором «Doom 3», выпущенная для Xbox, вполне подойдет.

С этим соглашаются маркетологи, а поклонники компьютерных игр говорят, что необходимость еще в момент создания игры ориентироваться на приставки убивает шедевры и мешает разработчикам проявить себя в полную силу. Однако разработка современной компьютерной игры, которая использует гигантское количество сложных технологий, стоит около \$10 млн (столько, например, стоила «Doom 3»), и продажи версий для персональных компьютеров разработчики не смогут отбить затраченные средства. Ожидается, что продажа версии «Doom 3» для ПК лишь покроет затраты id Software на создание игры.

Копилефт

Четвертой тенденцией, наличие которой выход «Doom 3» подтвердил, стало укрепление позиций мирового пиратства. Игру, которую разработчики охраняли как могли, пираты украли за год до выхода. В 2003 году вышла альфа-версия «Doom 3», которая на самом деле была очень сырой технической демонстрацией, сделанной специально для игровой выставки Electronic Entertainment Expo. А за два дня до начала продаж «Doom 3» в США игра появилась в интернете и «ровно в срок» прибыла на российский рынок, который тогда еще даже не знал, будет ли у «Doom 3» легальный издатель в нашей стране.

Более комичная история случилась с основным конкурентом «Doom 3» — игрой «HalfLife 2». Ее копия, почти уже готовая для сборки и выпуска в тираж, исчезла из компьютера главного программиста компании Valve, которая эту игру создавала. Причем пираты действовали с особым цинизмом — игра они не скопировали, а взяли, оставив компании Valve с разрозненными фрагментами продукта, официальный выход которого в связи с этим обстоятельством был отложен более чем на год, а у пиратов вышел «на эксклюзивных условиях». Некоторые слухи говорят о том, что история с кражей игры была хитрым маркетинго-



Авторы «Prince of Persia 2: Sands of Time» знали, что продаваться будет не сама игра, а фантазия и воспоминания тех, кто играл в ее первую часть

вым ходом Valve, но если это и правда, то в своем маркетинге Valve зашла слишком далеко — по подозрению в краже игры ФБР в США уже задержало несколько человек.

Еще один любопытный момент, который выявило в мире компьютерных игр появление «Doom 3», — небольшой уровень распространения приводов DVD. Разработчики принципиально выпустили игру в старом формате — на трех компакт-дисках, а следовательно, проникновение DVD в компьютерный мир не так уж и значительно, как говорят об этом эксперты.

Вторая натура

Есть, впрочем, две совершенно отдельные сферы, на которые выход «Doom 3» никак не повлиял. Это игры в интернете и мобильные игры. Надо отметить, что поклонники классических игр не спешат отказываться от своих пристрастий и продолжают играть в старые игрушки. Если игрушки поддерживают многопользовательскую игру в интернете, то она может не сходить со сцены многие годы, подпитываясь от фанатского источника. Как правило, с каждой игрой устанавливается редактор уровней и персонажей, и тут-то разочаровываются поклонники игр — они дорабатывают игру на свой вкус, создавая для нее различные дополнения, которые называются «моды» (от английского «modification» — «модификация»). Самым известным в мире модом, который превратился сначала в популярную стрелялку, а потом стал одной из дисциплин олимпиады по компьютерным играм, является «Counter Strike». Это модификация игры «HalfLife». Лишенный сюжета — в игре на карте команда контртеррористов борется с террористами — «Counter Strike» завоевал огромное количество поклонников. Вокруг него создалось крупнейшее в мире сообщество, которое по достоинству оценило командный дух игры, очень близкий по идее к пейнтболу.

Сфера мобильных игр пребывает на самом раннем этапе своего существования, а пото-

му там в моде ретро. На мобильных телефоны и карманные компьютеры переносятся старые игрушки. Та же классическая версия «Doom», которая в 1993 году ставила на колени мощные настольные компьютеры, теперь по силам, например, смартфону Nokia 6600. Возможно, именно в этом сегменте рынка компьютерные игры ждет эпоха Возрождения, так как игроки не предъявляют серьезных требований к тому, насколько быстро стрелка бежит на экране их телефона, а поэтому старые идеи классических компьютерных игр и авангардистские идеи новиков побеждают передовые технологии.

Эксперты прогнозируют, что с появлением сотен тысяч телефонов третьего поколения небывалый расцвет переживут так называемые MMORPG — массовые многопользовательские ролевые онлайн-игры, участники которых устанавливают игру у себя на компьютере, но для того, чтобы участвовать в игровом процессе, подключаются к серверу в интернете и оказываются в виртуальном мире, где жизнь протекает так же, как в реальности. Несколько лет назад MMORPG был чуть ли не самым популярным жанром: в виртуальных сообществах жили сотни тысяч человек, на электронных площадках игроки продавали виртуальный скруб и штотки, а также своих персонажей, а фантазия участников таких игр доходила до того, что за кражу в виртуальном сообществе приходилось расплачиваться в мире реальном. Известен случай в Южной Корее, где за взлом компьютера и кражу виртуального персонажа человек был подвергнут уголовному наказанию.

Впрочем, на подходе мобильные процессоры для смартфонов и карманных компьютеров, которые умеют работать с трехмерной графикой. Тогда-то, говорят инженеры, мы покажем вам настоящие компьютерные игры: они будут реалистичными, с хорошей картинкой и мощным звуком. Любители компьютерных игр от этой мысли только содрогаются.

Вирусы становятся мобильнее

угроза

(Окончание. Начало на стр. 17)

Согласно статистике многих антивирусных компаний, LibertyCack был вторым и... последним вирусом для ПК на тот период. С 2000 по 2004 год все больше проявлялась тенденция интеграции интернета в мобильные устройства, где ключевую роль играли новые коммуникационные технологии (так, в 2002 году появился стандарт беспроводной связи Bluetooth), но в течение этого периода времени авторы вирусов молчали. Эксперты объясняют это тем, что программное обеспечение, использовавшееся в ПК тех лет, было по-прежнему слабоуязвимым для вредоносных программ, что и показали первые вирусы. «Ранние операционные системы, встроены в ПК, были слишком специализированы и защиты в аппарат, так что повернуть или заменить такую систему можно было только перепрошивкой ПК», — говорит руководитель Украинского антивирусного центра Олег Сыч. — Новые аппараты этого класса обладают полнофункциональными операционными системами, имеющими в своем составе фаловую систему с возможностью подключения дисков (Flash), создания и запуска с них приложений. Кроме того, есть второй аспект: раньше ПК не уделялось столько внимания, чтобы писать под них вирусы, а операционные системы мобильных телефонов просто не позволяли этого».

Как показывала практика последних двух месяцев, теперь позволяют. Этим ле-

том, 15 июня, антивирусные компании зарегистрировали первую вредоносную программу, которая поражает смартфоны под управлением Symbian OS, — вирус Cabir. Программа представляла угрозу прежде всего для смартфонов Nokia, которые работают под этой операционной системой (модели 6600, 7650, а также телефоны других производителей, например, Siemens SX1). Вирус попадал на телефон, замаскировавшись под защитную утилиту Caribe Security Manager. После запуска программа внедрялась в систему и в процессе распространения отсылавала устройства, доступные через беспроводную сеть Bluetooth (большинство телефонов уже поддерживает этот стандарт), и загружала свою копию на аппарат. Червь был относительно безвредным, ведь для его распространения пользователь сам должен был подтвердить принятие программы по Bluetooth, а потом сам ее запустить и установить. Каких-либо разрушительных функций в его коде не было обнаружено, однако вирус доставлял серьезные неудобства пользователям телефонов: изза постоянного поиска телефоном доступных устройств по Bluetooth существенно сокращается работа аппарата от аккумулятора и тормозится работа приложений.

Хакеры между тем продолжали осваивать другие ПК. Программа Duts, появившаяся 19 июля, действовала в мобильных устройствах, работающих под управлением уже другой операционной системы — Windows Mobile. Duts оказался классическим вирусом-паразитом размером в

1520 байт. На мобильное устройство он может попасть по любым каналам связи с внешним миром: электронной почте, интернету, сменным картам памяти либо при работе с ПК по Bluetooth. После запуска зараженного файла на экран выводится диалоговое окно с текстом: «Dear User, am I allowed to spread? (Дорогой пользователь, вы позволите мне размножиться?).» В случае положительного ответа Duts внедряется в подходящие по формату и размеру исполняемые файлы. Споспособности нанести серьезный ущерб этой программы не обнаружилось, однако вирус может довольно быстро.

С каждым разом авторы вирусов действовали все смелее и смелее. 5 августа был обнаружен вирус WinCE.Brador: еще для одной операционной системы — Windows CE. Здесь вирусописатели «постарались» и наделили вредоносную программу действительно разрушительными функциями. Мало того что вирус открывал виртуальные порты на зараженных ПК с целью получения злоумышленниками доступа к компьютеру и полного контроля над мобильным устройством. Программа обладает также функцией автозагрузки и удаленного управления и может добавлять или удалять файлы на жестком диске, а также пересылать их злоумышленнику. К счастью, WinCE.Brador не обладает функциями самораспространения и может попасть на ПК под видом другой безобидной программы, по «классической» для вирусов схеме:

зараженные файлы в электронных письмах и загрузка через сеть интернет, а также при передаче данных с настольного компьютера.

Последняя атака на мобильные устройства оказалась еще более серьезной. 14 августа производители антивирусных программ сообщили о вирусной программе QDial26, содержащейся в игре «Mosquito 2.0». Операционная система Symbian OS, в среде которой функционирует данный вирус, установлена на многих мобильных телефонах, включая популярнейшие модели Nokia 3650, 7650, 6630, Motorola A925, Siemens SX1, SonyEricsson P800, Samsung D710.

Программа действует по следующему сценарию: она внедряется в операционную систему при загрузке в телефон игры

«Mosquito». Как выяснилось, вирус в игру внесли сами разработчики — так они борются с пиратами. Если игру скачивают, вирус активируется. В процессе скачивания «Mosquito» через сотворную сеть или из интернета программа сначала выведет на дисплей предупреждение о незаконности этого действия. При завершении установки игры, программа назначает отправлять SMS на специальный платный номер телефона, зарегистрированный в Великобритании. Стоимость одного такого SMS — \$2,8.

Если сравнить вирус Palm.Phage.Dropnet 2000 года и новейший Mosquito, становится очевидным, что с каждым разом вредоносные программы становятся все опаснее и опаснее. Так считают и антивирусные эксперты. «Развитие вредонос-

ных программ на мобильных платформах приобретает тревожный характер», — считает руководитель информационной службы компании «Лаборатория Касперского» Денис Зенкин. — В течение лета мы видели настоящий прорыв в этой области: сразу две мобильных операционные системы, Symbian и Pocket PC стали жертвами вирусов. При сохранении этой тенденции не исключено, что уже в среднесрочной перспективе, через два-три года, мобильные вирусы станут таким же навязчивым, как и обычные компьютерные. Наихудшим развитием ситуации будет создание многоплатформенных вирусов, способных заражать как смартфоны и карманные компьютеры, так и настольные ПК».

ИВАН БУРАНОВ

Айти
ИТ-координаты Вашего бизнеса

ORACLE CERTIFIED ADVANTAGE PARTNER

Мы предлагаем:

- Консалтинг
- Системы поддержки стратегического управления
- Автоматизацию ключевых бизнес-процессов
- Инфраструктуру информационных систем
- ИТ-сервисы: заказная разработка, техническая поддержка и сопровождение ИС, обучение в области ИТ и менеджмента

Полный спектр ИТ-услуг
Тысячи успешных проектов
20 представительств в России и СНГ

Компания Айти
117718, Москва, ул. Кржижановского, 23а, т.е. (095) 974 7979, 974 7980, 127 9010
факс: 974 7990, 129 1275, e-mail: info@iti.ru, www.iti.ru

Представительства: Волгоград (8442) 34 1950 • Екатеринбург (343) 278 2340 • Иркутск (3952) 75 8392
Казань (8432) 11 4940 • Краснодар (8612) 64 9531 • Красноярск (3812) 58 1189 • Н. Новгород (8312) 61 9184
Новосибирск (3832) 25 6702 • Омск (3812) 23 2786 • Пермь (3422) 48 5385 • Ростов-на-Дону (8632) 40 1540
Самара (8482) 77 8131 • С.-Петербург (812) 328 4558 • Тюмень (3522) 29 9160 • Уфа (3472) 25 2823
Хабаровск (4212) 32 8408 • Челябинск (3512) 86 4539 • Алматы (7272) 73 0034 • Киев (38044) 211 0206

ORACLE CERTIFIED ADVANTAGE PARTNER

СВОСС

ИТ-решения для телекоммуникаций
Ассоциация СВОСС — лучший ISV партнер Oracle в 2001-2004 гг.

www.cboss.ru

Что атакуют хакеры

Если на персональных компьютерах большая часть вирусов пишется под Windows, то с ПК и смартфонами все намного сложнее: на разных моделях установлена своя операционная система, мало совместимая с другими.

Windows CE. Эта ОС написана компанией Microsoft специально для ПК на базе ОС Windows для обычных ПК. На текущий момент в современных ПК используются версии 3.0 и 4.0 этой системы. Первые версии по интерфейсу пользователя были очень похожи на обычный Windows — те же кнопки «Пуск», «Рабочий стол», «Мой компьютер». В них уже встроены основные офисные программы: Pocket Word, Excel,

Internet Explorer. Данная ОС используется в таких моделях ПК, как HP IPAQ, Dell Axim, Toshiba. Версия этой операционной системы для смартфонов называется **Windows Mobile** и установлена на телефонах Motorola MPx200 и Samsung I700.

PalmOS. Эта ОС изначально была разработана для бесклавиатурных ПК PalmPilot и получила широкое распространение за счет своей простоты и удобства. Ее основное предназначение — органайзер (дневник, контакты, заметки). В комплекте с ПК на данной платформе идет программа для связи с компьютером HotSync, позволяющая синхронизировать ПК с Outlook и Lotus Organizer. На базе

этой ОС базируются такие ПК, как Palm, Sony, и смартфоны Samsung SPH-1300, Samsung Bluechip.

ЕРОС/Symbian. Данная операционная система специально разрабатывалась для клавиатурных ПК PSION. Это мощная и функциональная система, но при этом очень компактная и не требовательная к ресурсам. Удобный пользовательский интерфейс проработан до мелочей и эффективно использует небольшой экран. На сегодняшний день платформа Symbian переживает второе рождение в смартфонах. На базе этой ОС базируются модели таких телефонов, как Nokia 6600, 7650, 3650, Siemens SX1, SonyEricsson P800.