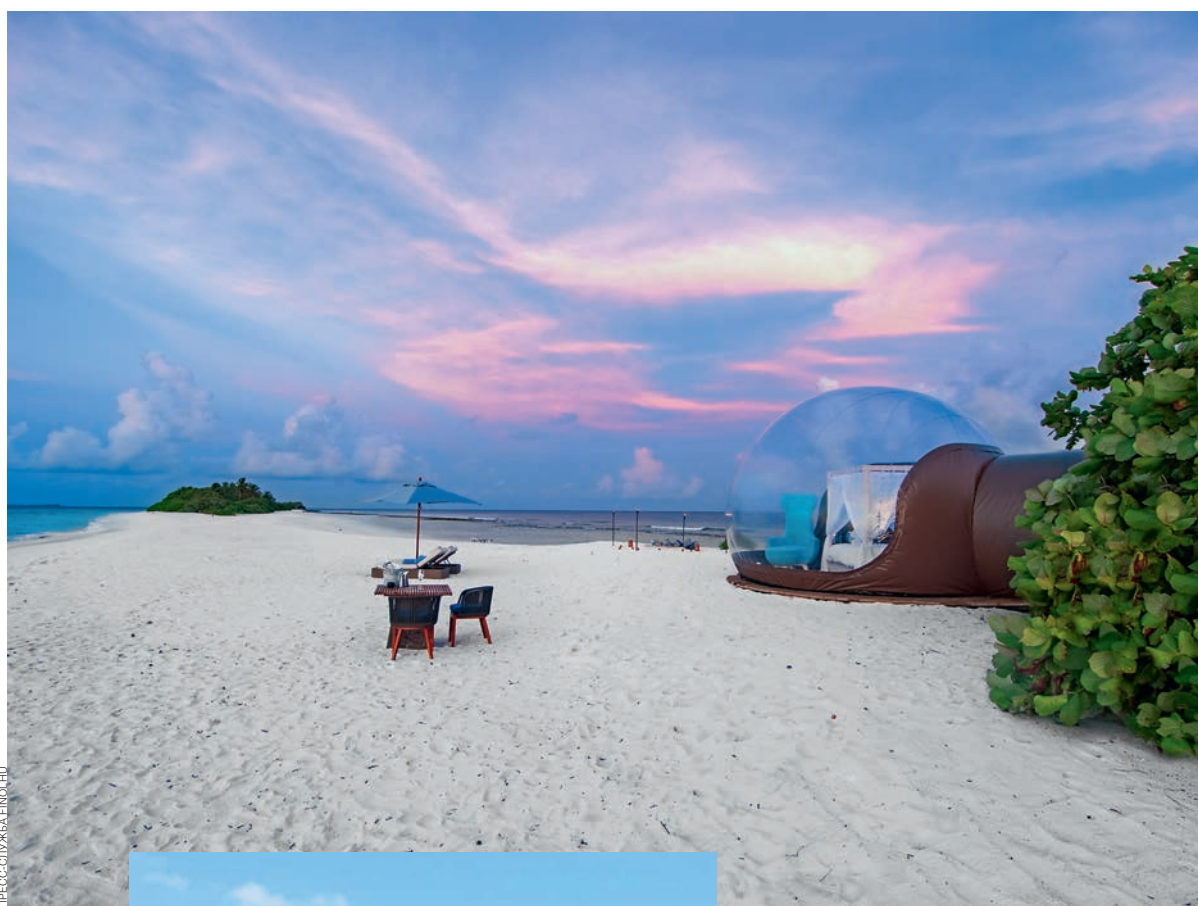


booking

МАЛЬДИВЫ О ПЯТИЗВЕЗДНОЙ РОМАНТИКЕ FINOLHU НАДЕЖДА КАРАВАЕВА



Beach Bubble, то есть «пляжный пузырь» — такое название получила современная палатка, в которой предлагается провести ночь гостям отеля Finolhu. Конструкция представляет собой надувную капсулу, изготовленную из суперпрочного водонепроницаемого полиэстера, который не пропускает ультрафиолет, то есть защищает своих обитателей от вредного воздействия солнечных лучей. Парникового эффекта тоже не возникает: палатка оснащена системой кондиционирования, обеспечивающей непрерывную подачу воздуха, который поддерживает пузырь в надутом состоянии и создает в нем комфортную температуру. Впрочем, находиться внутри этой конструкции в разгар дня никто не предлагает: забронировать Beach Bubble можно только на период с семи вечера до девяти утра. Особенность материала, из которого сделан пузырь, такова, что, когда внутри выключается свет, материал палатки становится прозрачным и перед гостями открывается такой вид на звездное небо, будто никакой крыши над головой у них нет. За свою безопасность гости могут не переживать, и уединение их нарушено не будет: тент установлен в укромном месте на полуторакилометровой песчаной косе, куда имеют доступ только сотрудники отеля и только когда это потребуется. Для вызова персонала в палатке есть телефон. Интерьер пузыря довольно аскетичен. Здесь есть двухспальная кровать и минимум необходимой мебели, включая кресла с обивкой фирменного для Finolhu бирюзового оттенка.

Изготовила Beach Bubble компания Eye in the Sky по заказу The Small Maldives Co. — это дебют подобного формата на Мальдивах. Не удивительно, что он состоялся именно на территории отеля Finolhu, который предлагает гостям множество развлечений. Здесь царит клубная атмосфера, контрастирующая с традиционно спокойным местным островным отдыхом.

В том, что Beach Bubble будет пользоваться у гостей отеля успехом, сомнений нет: популярность глэмпинга — отдыха на природе, но с современными удобствами — быстро набирает обороты во всем мире.

