

авто

Гонки по виртуали

игры

Здесь все как в реальном мире автогонок — скорость плюс риск приравняются к удовольствию. Здесь надо обладать немалым мастерством и разбираться в технике. Единственный недостаток виртуальности: здешним чемпионам не платят таких же гонораров за выступления, как настоящим. Зато и покалечиться невозможно. О том, во что следует играть сейчас, чтобы в будущем стать суперкибергонщиком, рассказывает **Руслан Тарасов**.

У разбитого корыта

Игры серии Need For Speed, издаваемые компанией Electronic Arts, никогда не претендовали на роль сложных реалистичных гоночных симуляторов. Это, выражаясь геймерским языком, типичные аркады. Управление сводится к своевременному вдавлыванию пары кнопок на клавиатуре. Нужна быстрая реакция. Особых пилотских навыков не требуется. Незначительные ошибки управления сгладит искусственный интеллект.

Но даже из такого примитивного гоночного действа можно извлечь уроки скоростного вождения, а при доводке автомобиля узнать многое о заложенных в нем возможностях. Поэтому, как бы снисходительно ни смотрели на Need For Speed геймеры-хардкорщики, именно эта игра (и еще несколько качественных гоночных аркад — например, серии Grand Turismo для PlayStation) открывает дверь в киберспорт для начинающих симрейсеров.

В следующем месяце компания «Софт Клаб» выпустит официальное издание на русском языке очередной серии NFS — Pro Street. В игре собраны самые дорогие машины со всего мира, имеется масса возможностей для тюнинга и отделки автомобилей. Сама игра, как и пять предыдущих выпусков, имитирует нелегальные уличные гонки. Вы полностью погружаетесь в эту субкультуру. Адреналин выпрыскивается в кровь не только от скорости, но также от стычек с виртуальными авторитетами, от зрелищности происходящего. Но в первую очередь это все же гонки. И вам, чтобы добиться успеха, придется опередить всех самых опасных и стремительных соперников. А на финальных этапах это не так-то и просто, как кажется поначалу.

Хорошая новость: в игру возвращается модель повреждений, которая так оживляла когда-то легендарную Need For Speed Porsche Unleashed. Только в Pro Street танку получится расколотымматить вообще вдребезги. Разработчики гордятся тем, что у машины может помяться и отвалиться буквально все. Так что фанатам NFS придется переучиваться на осторожный стиль езды. Если повреждения машины и не окажут влияния на исход гонки, все равно придется чинить виртуальный автомобиль, растрачивая добытые в уличных боях деньги — к счастью, тоже виртуальные.



NEED FOR SPEED PRO STREET
Системные требования — высокие.
Руль и педали — не обязательно.
Гоночные навыки — начальные.

Букварь

Описывать в подробностях этот автосимулятор смысла нет. Игра GTR2 была выпущена в 2006 году и любима всеми, кто гонкам увлекается всерьез. Как и ее предшественник GTR, она стала хрестоматийной гонолкой для симрейсеров — как для новичков, так и для онлайнеров (игра имеет продвинутый интерфейс для сетевых соревнований, а в интернете постоянно дей-

ствуют сотни, если не тысячи, серверов, где можно погонять с другими пилотами).

В основу GTR2 положен один из наиболее передовых физических движков (аналогичная модель поведения автомобиля применяется в Race и многих других гонках, созданных командой SimBin Development). Из названия игры понятно, что она имитирует целое семейство чемпионатов класса GT, включая 24-часовые гонки и некие локальные туринговые серии. В ней имеется более 20 отличio оцифрованных реальных автодромов, а также почти полторы сотни гоночных автомобилей. К плюсам можно отнести современную графику, реалистичный звук, грамотный выполненный перевод на русский язык. Даже если вы все еще сторонник простеньких аркад и считаете, что для управления виртуальным болидом достаточно трех пальцев, вам все равно стоит купити и опробовать GTR2. В конце концов, должен же быть хотя бы один серьезный симулятор на вашем винчестере?

Есть и более веский довод для покупки. В GTR2 имеется продвинутая школа водительского мастерства. Полный курс обучения займет от пары дней, если выберете уровень сложности для новичка, до нескольких месяцев, если хотите выступать на высшем уровне и досконально изучить все трассы. И главное, опыт, полученный в школе, наверняка пригодится в жизни. Например, упражнения в условиях дождя, где требуется обогнать инструктора, не допуская контакта, воспитывают у геймера адекватные реакции, которые пригодятся при управлении настоящим автомобилем на скользкой дороге.



GTR2
Системные требования — средние.
Руль и педали — обязательно.
Гоночные навыки — любительские.

Один за всех

Первоклассный гоночный автосимулятор можно заполучить и бесплатно. Для этого следует зайти на официальный сайт компании BMW, внимательно ознакомиться с содержимым странички, посвященной M3 Coupe, и отыскать ссылку на загрузку 350-мегабайтного файла с интригующим названием M3 Challenge. После установки программы на компьютере вы поймете, что только что стали обладателем очень красочной и реалистичной автоигры.

Пусть M3 Challenge создавалась исключительно для промоутерских целей, в ней есть всего одна трасса (Нюрбургринг) и всего один автомобиль (BMW M3 Coupe), но это нисколько не умаляет достоинств симулятора. Виртуальная копия автодрома сделана с небывалой дотошностью: кроме самого трека здесь тщательно воссоздана вся окружающая инфраструктура, система освещения и даже время суток (гоняться можно хоть ночью). На высшем уровне детализации смоделированы и озвучены 420-сильные болиды BMW. Особенно впечат-

ляет вид из кабины: трехмерный салон прорисован и освещен так реалистично, что создается полная иллюзия управления настоящим автомобилем.

Начните с простого — с изучения конфигурации гоночного кольца на автомобиле с «автоматом», с включенным трекшн-контролем, ABS и системой стабилизации. Даже в таком варианте провести машину по всем виражам Нюрбургринга непросто. Затем, когда сможете ездить без вылетов, поупражняйтесь на машине с отключенной вспомогательной электроникой в ручном режиме управления коробкой передач. Предупреждаем, будет чертовски трудно. Но настоящий прилив адреналина вы испытаете в многопользовательском режиме, когда погоняетесь через интернет с реальными соперниками — людьми, которые, как и вы, наткнулись на сайте BMW на M3 Challenge, скачали его ради праздного любопытства, а затем с головой ушли в тонки.

Как симулятор M3 Challenge очень хорош, что и неудивительно: создан он программистами 10Tacle Studio и имеет тот же движок, что и GTR2. Вдобавок и побороться есть за что: для самых преданных геймеров BMW приготовили ценные призы. Подробности найдете на сайте www.m3-challenge.com.



M3 CHALLENGE
Системные требования — повышенные.
Руль и педали — рекомендуется.
Гоночные навыки — любительские.

Суперлицензия

Это уже второе издание официального лицензированного FIA симулятора гонок мирового чемпионата в классе Touring Car (WTCC). Первое вышло год назад и в деталях имитировало все этапы сезона 2006 года. С ним геймеры получили возможность соревноваться на виртуальных BMW, SEAT, Chevrolet и других автомобилях, характеристики которых в точности повторяли гоночные снаряды 37 гонщиков настоящего чемпионата.

Кому-то может показаться, что езда на машинах, для которых оригиналом служили болиды с двухлитровым мотором мощностью «всего» 260–275 л. с., — занятие простое и однообразное. Но на самом деле игра предъявляет очень высокие требования к пилотским навыкам игрока. Без обстоятельной подготовки вы не сможете проехать и одного круга по гоночному треку — непременно улетите к барьерам. Зато когда уровень вашего мастерства достигнет таких высот, что вы сможете грамотно настраивать автомобиль, вести его в любую погоду и показывать результаты, близкие к рекордам настоящих гонщиков, то Race станет для вас самой захватывающей игрой. Он очень правдоподобен. Здесь все выглядит на удивление натурально — вид из кокапита, радиообмен с боксами, повреждения автомобиля, поведение соперников на трассе.

В прежнем Race в качестве приятного дополнения выступал чемпионат Mini Challenge и гонки на исторических машинах. Игровое продолжение WTCC образца 2007 года также наделено не только туринговыми машинками. Здесь автомобилей свыше 300! Они представлены в девяти классах: GT, Formula BMW, Formula 3, Radical... В игре появились и новый вид из шлема. Сделана более жизненной анимация водителей. Число трасс увеличено до 32. Нет сомнений — детище SimBin Development Team заинтересует самую профессиональную часть геймерской аудитории. Игра наделена развитым интерфейсом и позволяет проводить в онлайнe грандиозные сетевые гонки.

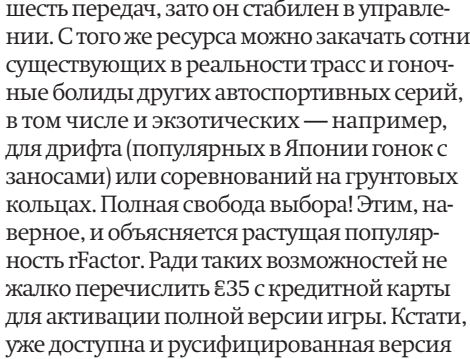


RACE 07: ЧЕМПИОНАТ WTCC
Системные требования — повышенные.
Руль и педали — обязательно.
Гоночные навыки — профессиональные.

Большая формула

Дистрибутив симулятора rFactor можно скачать с сайта игры или получить бесплатно в комплекте с рулем Logitech G25 Racing. На первый взгляд — ничего особенного. Игра, занимающая в архиве всего 700 мегабайт, выглядит по меньшей мере странно: всего несколько трасс, какие-то автомобиль непонятного происхождения, полное отсутствие игрового сюжета. Зато этот симулятор, созданный командой разработчиков Image Space (той самой, которая когда-то сделала серию игр F1 Challenge), имеет необычайно точный и универсальный физический движок поведения гоночного автомобиля. На этом ядре можно моделировать самые разные автоспортивные соревнования — все зависит от установленных на rFactor оболочек (или, как принято их называть в симрейсерском комьюнити, модов).

Хотите поездить на Ferrari Шумахера? Находите и скачиваете с портала www.rfactorcentral.net, к примеру, CTRDP F1 2005 — отличный мод формульных соревнований. После его инсталляции в вашем виртуальном автохозяйстве появится все необходимое для проведения Королевских гонок. Характеристики каждого болида будут уникальны, а их внешний вид будет точно соответствовать реальным автомобилям сезона 2005 года. McLaren, к примеру, самый быстрый, но ненадежный. В Renault есть только шесть передач, зато он стабилен в управлении. С того же ресурса можно закачать сотни существующих в реальности трасс и гоночных болидов других автоспортивных серий, в том числе и экзотических — например, для дрифта (популярных в Японии гонок с заносами) или соревнований на грунтовых кольцах. Полная свобода выбора! Этим, наверное, и объясняется растущая популярность rFactor. Ради таких возможностей не жалко перечислить €35 с кредитной карты для активации полной версии игры. Кстати, уже доступна и русифицированная версия игры. Подробности — на www.autosim.ru.



RFACITOR
Системные требования — средние.
Руль и педали — обязательно.
Гоночные навыки — профессиональные.

Нереально быстро

Это вторая (и последняя) типично аркадная игра в нашем обзоре. Сюда мы ее включили только потому, что она, как и Need For Speed, затягивает новичков в игровой процесс с головой. Но если Pro Street предлагает играть по неписаным правилам уличных гонок, то в Sega Rally действие переносится в тропики, пустыню или даже Арктику, а гоняться придется на уже отточенных гоночных болидах различных эпох. Интерфейс игры устроен настолько просто, что в нем разберется даже трехлетний ребенок. «Настройте» машин сводятся к выбору из двух вариантов — автомобиль с большей проходимостью или с большей скоростью.

Модель повреждения отсутствует — бодайтесь с соперниками сколько угодно. Но не злоупотребляйте, потому что каждый контакт с ограждением трассы набросит на итоговый результат пару секунд. В управлении болид крайне прост, занос всего лишь имитируется — игроку только и остается давить на три кнопки и ни о чем больше не думать. В редких случаях приходится задействовать четвертую кнопку — торможения. Машина останавливается как вкопанная.

Игру можно долго критиковать за абсолютно нереальное поведение машин. Зато разработчики Sega Rally смогли добиться выдающейся выразительности в передаче скорости движения. Окружающий мир мелькает на компьютерном мониторе так, что картинка перестает казаться плоской — игроку кажется, что он сам летит куда-то вперед и не в силах остановиться. Вдобавок игра отличается поразительно красивыми ландшафтами и наделена сногшибательными эффектами. Аркады, подобные Sega Rally, часто называют «игрой на три дня». В самом деле, пройти ее несложно. Но эти три дня станут самыми яркими и бессонными в жизни геймера.



SEGA RALLY
Системные требования — высокие.
Руль и педали — не обязательно.
Гоночные навыки — начальные.

Каким он парнем был

Dirt — игра очень разносторонняя и незаурядная. Передовая графика, отличный баланс между симуляцией и аркадностью, захватывающий режим карьеры. Выйдя в печать, она тут же стала бестселлером, несмотря на жестокие системные требования...

После гибели Колина Макрея компания Codemasters отменила рекламную кампанию игры. Знаменитый раллист сотрудничал с программистами на протяжении более десяти лет. Очень жаль, что это сотрудничество так трагически оборвалось.



COLIN McRAE DIRT
Системные требования — очень высокие.
Руль и педали — рекомендуется.
Гоночные навыки — любительские.

Трудно быть Богом

Полная противоположность Sega Rally. Принцип «жми и ни о чем не думай» здесь однозначно приведет к аварии и сообщению «Вы не можете продолжать гонку». В процессе обучения это еще не так обидно. Но когда на кону стоит чемпионат, прохождение которого потребовало нечеловеческого нервного напряжения, усилий и времени, геймер готов разбить от досады собственный компьютер. Накал страстей небывалый. Точность симуляции выше всяких похвал. Чтобы не терять понапрасну нервные клетки, начинать всерьез гоняться в Richard Burns Rally стоит только после прохождения всех занятий в игровом режиме обучения. Ричард Бернс научит правильно набирать, поддерживать и сбрасывать скорость, проходить повороты несколькими методами (с ручником, со сбросом газа, с торможением левой ногой), поделится кое-какими секретами настройки раллийной машины. Но тонкости дела вы должны постигать сами. И стратегия подготовки маши-

ны к каждому этапу дается не каждому — это тонкая и сложная наука. Несмотря на то что Richard Burns Rally в продаже находится давно (это самый древний симулятор в нашем обзоре) и уже не может служить эталоном 3D-графики, игра продолжает пользоваться большим уважением среди любителей раллийных симуляторов. В некоторых компьютерных автогонках после одно-двухмесячных тренировок игрок доходит до некоторого предела — дальнейшего улучшение результатов зависит разве что от везения. Здесь же совершенствовать свою технику можно бесконечно.



RICHARD BURNS RALLY
Системные требования — средние.
Руль и педали — обязательно.
Гоночные навыки — профессиональные.

Забить козла

Российские программисты тоже сумели отличиться на ниве автомобильных симуляторов. Причем их детище получилось без преувеличения уникальным: оно моделирует поведение автомобиля не на дороге, а на полном бездорожье.

Первая оффроад-тонялка, сделанная командой Avalon Style Entertainment, вышла в прошлом году под названием «Полный привод: УАЗ 4х4» и, образно выражаясь, сразу взяла козла за рога: игрушка получилась зрелищной, масштабной, азартной и при этом достаточно сложной, чтобы надолго увлечь геймеров. Весной 2007 года было сделано дополнение «Уральский приз». Виртуальность пополнилась культовыми «уазиками», был добавлен новый регион, новый вид соревнований, лебедки и прочие тонерские железки, был улучшен вид из кабины. Но главное — разработчикам удалось исправить кое-какие огрехи в поведении и управляемости машин. Во всяком случае, более техничного и реалистичного симулятора езды по бездорожью пока не существует. Но он вот-вот появится. Его делает все та же Avalon Style Entertainment, а издатель собирает компания 1C. На базе прежнего «уазик-парка» уже практически готова новая игра, которая выйдет под названием «Полный привод 2: Hummer». Потренировавшись на «козликах», наши программисты переориентировались на продукцию американского автопрома: в игре будет представлен весь современный модельный ряд внедорожников, кроссоверов и пикапов GM, в том числе Hummer, Cadillac, Chevrolet, Saab и GMC. Гонки покинут пределы России. Теперь можно покуролесить в штате Невада и Мичиган в США, в Крыму, в Египте или в Исландии. Плюс второго издания «Полного привода» видится и в том, что на трассе наконец-то можно будет погонять с противниками. А применение гоночного движка Techland нового поколения обещает сделать Hummer игрой с максимально правдоподобной графикой и «физикой».



ПОЛНЫЙ ПРИВОД 2: HUMMER
Системные требования — средние.
Руль и педали — рекомендуется.
Гоночные навыки — любительские.

Реклама



мы ЗАЩИЩАЕМ
ВАШИ ПЛАНЫ,
ЧТОБЫ ВЫ
СТРОИЛИ НОВЫЕ

**СТАНДАРТ РЕЗЕРВ**
страховое общество

Страхование настоящего
ради будущего

www.st-rez.ru
(495) 788-11-22

Лицензия С № 1137-77 ОССНРО

Страховое ЗАО "Стандарт-Резерв"